

## ADOBE GOLIVE INITIATION

Adobe GoLive est un éditeur HTML de type «tel écrit, tel écran» (alias WY-SIWYG, en anglais, pour «What you see is what you get») : «vous obtiendrez ce que vous voyez»), racheté par Adobe Systems en 1999.

GoLive a été créé vers 1996 par gonet Communications, entreprise partagée entre la Californie et l'Allemagne (Hambourg). Il s'appelait alors Golive Pro. Selon Robert Cailliau, c'était de loin l'éditeur HTML le plus avancé de son temps. Mais il ne fonctionnait que sur Apple Macintosh, ce qui réduisait son marché. En 1997 Golive Pro est devenu CyberStudio et c'était le produit phare de l'entreprise GoLive. Enfin en 1999 Adobe rachète GoLive.

### CONTENU ET/OU OBJECTIFS :

- Appréhender un projet de site
- Construire des pages HTML
- Comprendre l'utilité des CSS
- Mettre un site complet en ligne.

### PROGRAMME

#### Les sites Internet

- Les outils d'édition de page Web,
- Présentation de Golive : interface et palettes,
- Premiers pas avec Golive.

#### Construire une page HTML

- Créer une page, l'enregistrer, la nommer,
- Propriétés de la page,
- Mise en forme de texte, ajout de polices,
- Insertion de ligne horizontale, propriétés,
- Création, modification de tableau,
- Insertion d'images,
- Propriétés d'images (redimensionner, alt...),
- Les liens hypertextes,
- Les liens sur images (image map),
- Aperçu dans le navigateur,
- Initiation au code HTML.

#### Aperçu du code HTML

- Principes de fonctionnement,
- Présentation des principales balises,
- Attributs des balises HTML,
- Introduction aux CSS.

#### Principes de base

- Définition d'un style d'une balise HTML,
- Création de styles personnalisés,
- Application de styles personnalisés,

- Modification de styles,
- Attacher une feuille de styles,
- Les cadres (frames).

#### Les cadres

- Créer une page de cadre, nommer les pages,
- Renommer les cadres,
- Les liens et les cadres de destination,
- Les modèles et les bibliothèques.

#### Les modèles et les formulaires

- Présentation et utilisation des modèles,
- Création d'un modèle de page,
- Utilisation des éléments de la bibliothèque,
- Les formulaires,
- Principes de fonctionnement d'un formulaire,
- Mise en forme d'un formulaire,
- Insertion de champs de formulaire,
- Validation du formulaire,
- Fonctions avancées de mise en forme.

#### Publication et gestion d'un site

- Les comportements, les layers,
- Insertion d'animations,
- Liens vers des sites externes,
- Les SmartObjects,
- Création d'une image interactive,
- Mise en ligne du site.

#### DURÉE

3 jours

#### PUBLIC CONCERNÉ

Cette formation s'adresse à toute personne souhaitant construire un site et créer du contenu dynamique à l'aide d'outil fiable et professionnel.

#### PRÉ-REQUIS

Ce programme nécessite une bonne connaissance de l'outil informatique. Une connaissance d'un logiciel de traitement d'image est recommandé.