

MACROMEDIA FREEHAND

FreeHand est un logiciel de création graphique vectorielle de Macromédia. Créé par Aldus en 1985, Freehand est le premier logiciel de publication assistée par ordinateur. C'est un des logiciels qui a imposé la plate-forme Macintosh dans les arts graphiques.

CONTENU ET/OU OBJECTIFS :

- Apprendre les bases du dessin vectoriel
- Comprendre la structure d'un fichier vectoriel complexe
- Savoir incorporer des éléments pixels dans une illustration vectoriel
- Produire un fichier compatible dans une chaîne graphique
- Enregistrer un fichier exploitable par es logiciel standard de mise en pages.

PROGRAMME

Principes de base

- Notion de dessin vectoriel
- Préparation du document
- Les tracés et les courbes de Béziérs
- Outils de transformation
- L'outil texte
- Formatage du texte
- Enrichissement du texte
- La gestion de calques
- Création de trames et de motifs
- Vectorisation automatique
- Transformation du texte en chemin
- Les couleurs et les dégradés
- Notions de couleurs : séparation quadri et tons direct
- Déformation des objets vectoriels
- Importation d'images
- Gestion des liens d'importation
- Les formats d'exportation
- Préparation de fichier pour le pré-presse
- Notion de la chaîne graphique
- Liens avec Macromedia Flash

DURÉE

Selon demande

PUBLIC CONCERNÉ

Personnel de sociétés graphiques ou de service intégré désirant utiliser un logiciel de dessin ou de mise en page professionnel.

PRÉ-REQUIS

Ce programme nécessite une bonne connaissance de l'outil informatique.