

## ADOBE FIREWORKS

*Adobe Fireworks est un logiciel de création d'images, spécialement conçu pour le web, mais il est aussi possible de créer des images pour l'impression, même si le logiciel ne supporte pas le CMJN, il supporte tout de même la gestion des PPP (points par pouce).*

*Il permet par exemple de réaliser des effets d'ombre sous un texte, de créer des boutons afin de réaliser un menu, d'optimiser des images, d'effacer les yeux rouges sur une photo, etc...*

### CONTENU ET/OU OBJECTIFS :

- Utiliser les logiciels Adobe pour créer des images destinées à vos projets off-line et on-line
- Produire des images adaptées et de haute qualité
- Insérer de l'interactivité dans un montage Photoshop
- Préparer la fabrication de page Web.

### PROGRAMME

#### L'acquisition des images

- Numérisation
- La résolution des images
- Optimisation pour le Web
- Les formats d'images
- Les contraintes du multimédia
- Présentation du logiciel

#### Interface

- Présentation de l'interface de FireWorks
- Principes de création d'une image
- Travail avec les différents modes « Objets » : vecteur et Bitmap
- Différence entre le vectoriel et le Bitmap
- Importation d'images
- Retouche d'images
- Importation d'images provenant de Adobe Photoshop et Adobe Illustrator

#### Travail de l'image

- Les outils de transformation
- Les réglages de la trame, traits
- Utilisation des effets
- Utilisation des styles

#### Enregistrements et exportations

- Optimisation et prévisualisation des exports
- Sélection des modes d'exportation
- Mémorisation des modes d'optimisation

#### Dessins

- Utilisation des symboles
- Gestion des occurrences
- Création des GIFs animés
- Gestion avancée des calques et des images
- Exportation au format Flash (SWF)
- Création du mapping d'images (images à zone cliquables)

#### Objets FireWorks

- Interactivité d'un objet FireWorks : boutons
- Création des découpes
- État de survol
- Menus déroulants

#### Création

- Création d'interfaces Web complètes (pages HTML)
- Récupération des interfaces dans un navigateur ou un metteur en page Web
- Modification des interfaces dans Macromedia Dreamweaver ou Adobe GoLive

#### DURÉE

2 jours

#### PUBLIC CONCERNÉ

Cette formation s'adresse à tous les graphistes qui veulent créer des objets graphiques interactifs ou non, optimisés pour les contraintes du Web et des supports multimédia.

#### PRÉ-REQUIS

Une bonne maîtrise de l'outil informatique. Une connaissance des différents logiciels graphiques et d'un éditeur de pages Web est recommandée.



- Insertion du HTML dans un metteur en page Web
- Mise à jour du HTML

## **Enregistrement**

- Optimiser une image depuis Dreamweaver
- Modifier une image depuis Dreamweaver
- Création de bibliothèques (lbi) pour DreamWeaver
- Le traitement par lots