



ADOBE DREAMWEAVER INITIATION

Adobe Dreamweaver (anciennement Macromedia Dreamweaver) fut l'un des premiers éditeurs HTML de type tel écrit tel écran, mais également l'un des premiers à intégrer un gestionnaire de site (CyberStudio GoLive étant le premier). Ces innovations le propulsèrent rapidement comme l'un des principaux éditeurs de site web, aussi bien utilisable par le néophyte que par le professionnel. Depuis la version MX, il peut être utilisé avec des langages web dynamiques (ASP, PHP) à l'aide d'outils relativement simples d'utilisation. Il permet ainsi de développer des applications dynamiques sans connaissance préalable des langages de programmation.

CONTENU ET/OU OBJECTIFS :

- À travers un projet de site, cette session approche les techniques les plus complexes de l'édition et de la mise en pages en ligne pour le Web.

PROGRAMME

Edition de sites internet

- Panorama des outils de création de pages web ,
- Présentation des produits Adobe,
- Les outils d'édition de page Web,
- Premiers pas avec Dreamweaver.

L'interface

- Les fenêtres, les palettes de composants, les panneaux,
- Organisation de l'espace de travail,
- Paramétrage des préférences : affichage, navigateurs, éditeur, ...,
- Création de pages web : édition, modification, sauvegarde
- Définition d'un site Dreamweaver, gestion des fichiers, affichage de la carte du site,
- Initiation au code HTML.

Principes de fonctionnement

- Bases du HTML : balises et attributs, catégories de balises,
- Présentation des principales balises (texte, images, listes à puces, liens, tableaux...),
- Manipulation de tableaux,
- Styles CSS.

Principes de base

- Différents types de règles CSS,
- Mise en forme CSS avec Dreamweaver,
- Redéfinition d'un style d'une balise HTML,
- Méthodes de création de sites web.

Présentation des différentes méthodes

- Méthode des tableaux,
- Méthode des cadres.

Les formulaires

- Fonctionnement d'un formulaire,
- Création de formulaires : Insertion de champs, mise en forme...,
- Validation du formulaire,
- Récupération des données, envoi d'un mail avec PHP,
- Mise en forme CSS des formulaires,
- Mise en ligne de sites web.

Transfert FTP

- Principes du transfert FTP,
- Paramétrage du client FTP de Dreamweaver,
- Transfert de fichiers sur le serveur distant,
- Présentation d'autres outils FTP,
- Utilisation des modèles.

DURÉE

3 jours

PUBLIC CONCERNÉ

Cette formation s'adresse à toute personne souhaitant construire un site et créer du contenu dynamique à l'aide d'outil fiable et professionnel.

PRÉ-REQUIS

Ce programme nécessite une bonne connaissance de l'outil informatique. Une connaissance d'un logiciel de traitement d'image est recommandé.



Les modèles

- Principes de fonctionnement des modèles de Dreamweaver,
- Architecture du modèle et organisation des différentes régions,
- Edition de pages issues d'un modèle,
- Application d'un modèle,
- Fonctions avancées de mise en forme.

Les signets

- Insertion de signets,
- Liens vers les signets,
- Présentation du Flash,
- Création d'un menu Flash,
- Insertion de texte animé, de médias (son, vidéo),
- Présentation du DHTML.

Le DHTML

- Principes de fonctionnement du DHTML,
- Génération de contenu dynamique avec Dreamweaver :
 - * *Les comportements (apparition d'objets, ouverture de fenêtres, images survolées...),*
 - * *Les scénarios (déplacement de calques, titre défilant...),*
 - * *Création de menus dynamiques.*