



INTRODUCTION AUX NOUVELLES TECHNOLOGIES

Les nouvelles technologies de l'informatique occupent une place importante au sein des entreprises et désormais dans nos foyers.

Cette formation présente ces nouvelles technologies et insiste sur les apports réels en terme de développement logiciel. Chacune des technologies est abordée sous une approche simplifiée vous permettant de mieux comprendre leur rôle, leur intérêt et leur évolution. Cette formation est une opportunité idéale pour se familiariser avec les concepts de la programmation orientée objet,

OBJECTIFS :

- Appréhender les concepts objet et comprendre leurs apports
- Reconnaître les principales architectures logicielles
- Expliquer les notions de composant, Framework et Middleware
- Lister des étapes d'un processus de développement logiciel
- Comprendre pourquoi les processus deviennent « itératifs » et « incrémentals » et les méthodes « agiles »
- Connaître le rôle, l'intérêt et la provenance des standards

DUREE

2 jours / 14 heures

PUBLIC CONCERNE

Tous public

PRE-REQUIS

- Connaissances de base en programmation

METHODE PEDAGOGIQUE

25 % d'ateliers

PROGRAMME

Les Enjeux

Evolution des Architectures

Vers une décentralisation

Architecture 1-Tier

Architecture 2-Tiers

Architecture 3-Tiers

Architecture N-Tiers

Evolution des Technologies et Langages

Du langage procédural à l'objet

Les tendances en termes de plateformes de développement

L'émergence de standards

Evolution des Méthodes et Outils

Qu'est-ce qu'un processus de développement logiciel ? p 49

De Merise à UML/UP p 54

Evolution des cycles de développement p 56

Développement par les modèles : MDA

Inscriptions et informations au 02 99 23 46 51 ou www.sodifrance-institut.fr