



UNIX SHELL - PROGRAMMATION

OBJECTIFS :

- Acquérir les bases de programmation Shell d'un système UNIX

DURÉE

3 jours / 21 heures

PUBLIC CONCERNE

Toute personne travaillant sous UNIX/LINUX ou désirant connaître tous les aspects relatifs à la programmation Shell

PRÉ-REQUIS

- Connaissances des commandes de base indispensable

PROGRAMME

Technique de programmation :

- Structure des programmes
- Création d'un programme
- Écriture en pseudo-code

Exécution d'un shell

- Mécanismes d'exécution
- Techniques d'exécution et de "debugging"

Utilisation des variables

- Création et accès aux variables
- Rappels des variables
- La commande "eval"

Exit Codes et tests conditionnels

- Commandes If, else, if/elif, case

Terminal I/O

- Affichage des sorties
- Lecture des entrées

Boucles

- Fonctions mathématiques
- Utilisation des boucles

Fonctions du Shell : Retour des valeurs : "return"

Redirection des entrées/ Sorties

Contrôle des processus

- Processus "Batch"
- Utilisation "Wait/sleep"
- Utilisation de "trap"

Description de « sed »

Inscriptions et informations au 02 99 23 46 51 ou www.sodifrance-institut.fr